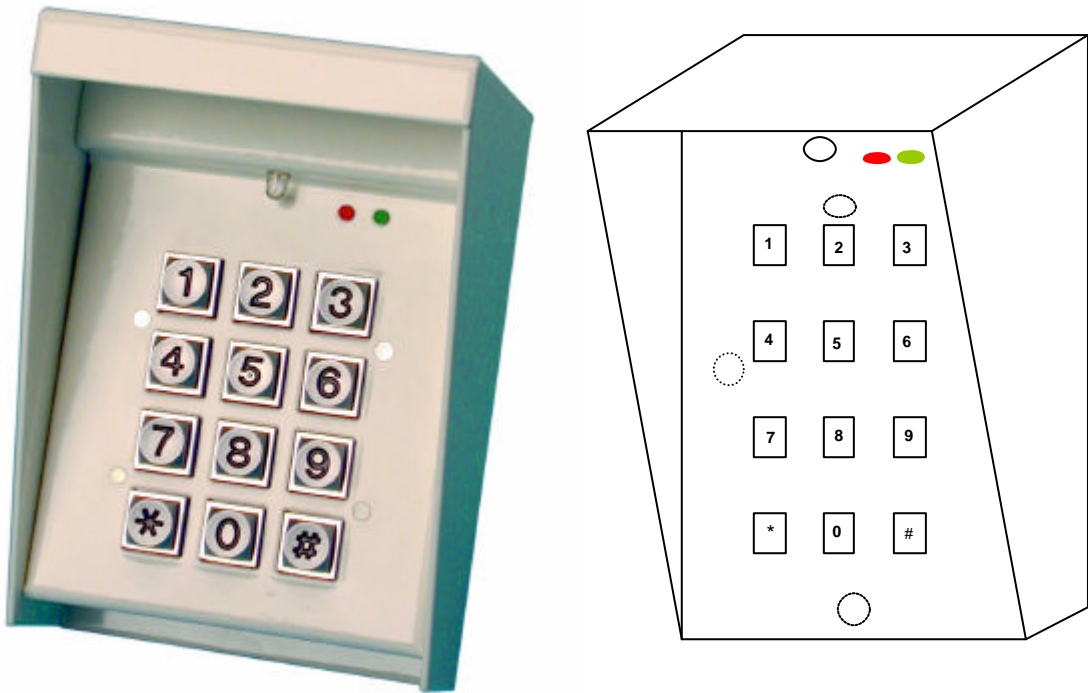


# CLEA

CLAVIER SANS FIL 30/60m 433MHz POUR HA50, HA52, RB1F, PACK AUTOMATISME



## *■■■■■■■■■■* SOMMAIRE *■■■■■■■■■■*

- |                                |   |
|--------------------------------|---|
| 1. Caractéristiques techniques | 3. Programmation du clavier et exemples   |
| 1.1. Spécifications            | 3.1. Enregistrement du code de l'émission |
| 1.2. Consommation              | 3.2. Programmation d'un code clavier      |
| 1.3. Paramètres d'usine        | 3.3. Effacement d'un code clavier         |
| 1.4. Schéma des côtes          | 4. Sécurité                               |
| 2. Fonctionnement du clavier   | 5. Entretien                              |

## 1. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

### 1.1. Spécifications

- Fréquence d'émission : 433Mhz
- Nombre de canaux : 4 (touches 1 à 4 après l'entrée du code)
- 1 code maître (code usine 0000 )
- 8 codes esclaves possible (aucun code d'usine programmé)
- Possibilité de ne valider que certains canaux sur le code maître comme sur les codes esclaves
- LED **rouge** : visualisation de l'émission et de programmation
- LED **verte** : témoin d'appui sur les touches
- LED d'éclairage du clavier. Elle s'allume lorsque une touche du clavier est activée.
- Alimentation : 1 pile 9Vcc

**Attention : le 1<sup>er</sup> appui sur une touche du clavier sert à allumer celui-ci. Il n'est pas forcément assimilé comme étant le début du code.**

**Avant installation du clavier :** percer un trou dans le pilier de ? 6mm sur 10 cm de profondeur afin d'y loger le fil noir fourni (antenne du clavier).

## 1.2. Consommation

Clavier en veille : ? 5  $\mu$ A

Clavier allumé en attente d'un appui sur une touche : de 5 à 8 mA

Clavier en émission : de 1 à 3 mA

Clavier en mode programmation : ?12 mA

## 1.3. Paramètres d'usine

- Code maître : 0000

- 4 canaux validés

- Code d'émission programmé : 13579XX

- Le code 13579 = 1010101010 est le codage d'usine des télécommandes en 433Mhz.

- Le XX représente le canal d'émissions : 01 canal 1

10 canal 2

11 canal 3

00 canal 4

## 1.4. Schéma des côtes

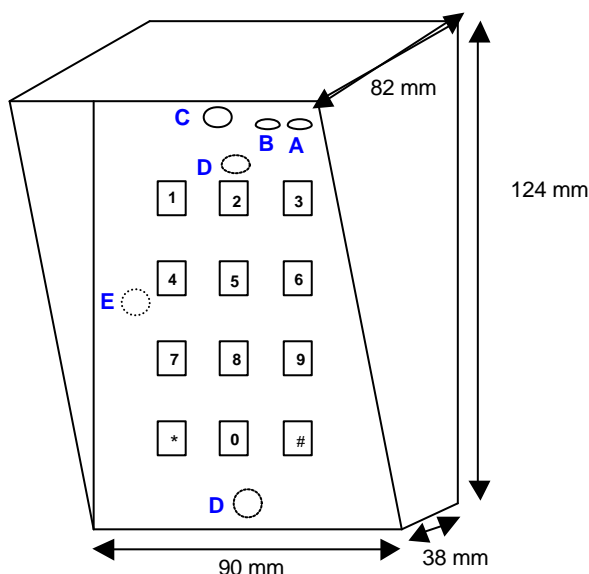
**A** : LED verte

**B** : LED rouge

**C** : LED d'éclairage du clavier

**D** : Fixation du clavier

**E** : Passage de l'antenne



## 2. FONCTIONNEMENT DU CLAVIER

- Le code maître ainsi que les éventuels codes esclaves (codes à 4 chiffres) servent à commander l'émission du clavier.  
- L'activation d'une touche réveille le clavier pour 10 secondes max. Ce temps est reconduit à chaque pression d'une touche.

- L'entrée d'un code de transmission valide à 4 chiffres fait clignoter la LED rouge en attendant l'appui sur la touche du canal à émettre pendant un temps max. de 10 secondes.

- Si le canal demandé est valide le clavier émettra le code correspondant pendant 1.5 secondes et attendra pendant 10 secondes l'appui d'une autre touche de canal valide.

- Si le canal ou la touche activée ne sont pas valides, le clavier se mettra au repos instantanément.

Pour que cet état s'arrête, appuyer sur une touche non programmée ou sur la touche ? .

**Vos équipements (automatismes de garage, de portail, lumière) vont être commandés en tapant votre code ( maître ou esclave) puis la touche correspondante aux canaux sur le clavier (exclusivement touches 1, 2, 3 et 4).**

Lorsque le code tapé par l'utilisateur est le bon mais que le système ne l'a pas reconnu, la touche # va annuler l'erreur de frappe. Vous pourrez alors retaper le code.

## 3. PROGRAMMATION DU CLAVIER ET EXEMPLES

### 1<sup>ère</sup> étape : entrée en programmation

- Taper la combinaison suivante : ? **2** ? (a)

- Taper le code maître (**0000**) (b)

La led rouge ( A ) s'allume pendant 10 secondes (si aucune autre touche est activée)

### 2<sup>ème</sup> étape : paramétrage

Appuyer sur la touche adéquate pour choisir le paramètre à programmer :

Touche **0** :enregistrement du code de l'émission

Touche **1** :changement du code maître

Touches **2 à 9** :changement ou effacement d'un code esclave

## Exemple :

- a : mode programmation (? 2 ?)
- b : code maître (**0000**)
- c : programme souhaité (**0 pour programmation émetteur**)

### 3.1. Enregistrement du code de l'émission

- Entrer en programmation
  - Taper « 0 » (enregistrement du code émission)
  - Repérer le numéro des dips switchs au dos de la télécommande qui se trouvent en position ON
  - Taper les touches correspondantes à ces numéros (de 1 à 10, le zéro étant considéré comme le dip switch N°10) dans l'ordre ou le désordre.
  - Appuyer sur la touche ? pour valider
- La Led rouge se met à clignoter puis redevient fixe : la validation a bien été prise en compte. Attendre 10 secondes que la led s'éteigne.

#### Exemple de programmation :

Les dips switchs **1,5,8,9 et 10** de la télécommande sont sur ON et le code maître est celui d'usine .

La combinaison sera la suivante: ? 2 ? **0000 0 15890**?

### 3.2. Programmation d'un code clavier

- Entrer en programmation
- Taper la touche 1 (code maître) ou touche de 2 à 9 (codes esclaves)
- Entrer votre code personnalisé
- Taper les touches du ou des canaux que vous voulez dévalider ( si vous voulez limiter l'émission à un seul canal)
- appuyer sur la touche ? pour valider

La Led rouge se met à clignoter puis redevient fixe : la validation a bien été prise en compte. Attendre 10 secondes que la led s'éteigne.

Pour émettre sur tous les canaux, appuyer directement sur la touche ? pour valider après avoir entré votre code personnalisé.

#### Exemples de programmation

- a : mise en programmation
- b : code maître ( 0000)
- c : programme désiré ( touche 1 ou de 2 à 9)
- d : nouveau code maître
- e : canaux non utilisés ( option)
- f : validation

#### 1<sup>er</sup> Exemple :

Le code maître est **1046** et ne fonctionne que sur le 2<sup>ème</sup> canal

La combinaison sera la suivante: ? 2 ? **0000 1 1046 134**?

#### 2<sup>ème</sup> exemple

le 2<sup>ème</sup> code (1<sup>er</sup> code esclave) est **1578** et fonction sur le 3<sup>ème</sup> canal avec le code maître étant **1046**

La combinaison sera la suivante: ? 2 ? **1046 2 1578 124**?

#### 3<sup>ème</sup> exemple

Le 3<sup>ème</sup> code (2<sup>ème</sup> code esclave ) est **3290** et fonction sur le 2<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> canaux avec le code maître étant **1046**

La combinaison sera la suivante: : ? 2 ? **1046 3 3290 13**?

### **3.3. Effacement d'un code esclave**

- Entrer en programmation
- Taper le numéro du code à supprimer
- Taper # pour effacer ce code
- Appuyer sur la touche ? pour valider

La Led rouge se met à clignoter puis redevient fixe : la validation a bien été prise en compte. Attendre 10 secondes que la led s'éteigne.

**ATTENTION** : Le code maître ne peut être effacé, il ne peut être que changé.

**Exemple :**

Le 3<sup>ème</sup> code (2<sup>ème</sup> code esclave) doit être effacé, le code maître est 1046.

La combinaison sera la suivante: ? **2?** **1046** **3?** ?

### **4. SECURITE**

Le clavier CLEA est sécurisé contre les agressions extérieures et le vandalisme de la part des enfants ( problème de déprogrammation des codes).

16 touches activées consécutivement sur le clavier bloquent celui-ci, si la combinaison de ces touches ne correspond pas à un code valide.

Ce blocage sera effectif pendant 2.5 minutes ( la led rouge clignote).

Afin de réactiver les fonctions du clavier, seul un code valide sera admis. Le nombre d'erreurs permises sera ramené à 16. Dans le cas contraire, le clavier se bloque de nouveau.

### **5. ENTRETIEN**

Le clavier CLEA s'alimente par une pile 9Vcc. L'usure de la pile se manifeste par les témoins des leds rouge et vert du clavier qui s'éclairent simultanément (lors d'une émission par exemple). Une centaine de manœuvres reste possible avant de changer la pile.

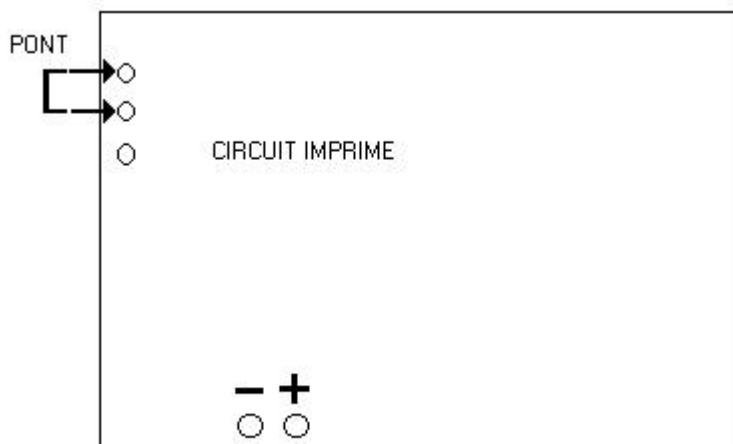
### **RESET**

Pour effectuer le reset de la carte, placer un pont entre les deux plots du haut à gauche de la carte coté circuit imprimé,

débrancher et rebrancher la pile 9V (la led rouge doit clignoter 5 fois)

Enlever le pont puis débrancher et rebrancher la pile 9V.

Attention : sur certaines version le court-circuit se fait sur les deux points du bas.



**OPTIONS** : 1 pile alcaline P9VA ou 1 batterie rechargeable 6F22N, 1 contact d'autoprotection (réf. MS12-L), 1 récepteur RB1F ou RB2F, 1 répéteur (réf. SA225) pour augmenter la portée du clavier sans fil (réf. CLEA).